



Sørby Esport

Samarbejdsmuligheder med Sørby Esport.
Med gaming og esport som ramme gør vi en
mærkbar forskel for mennesker.

www.sorby-esport.dk

telefon 3179 3737



Bestyrelsen

Mark Kristensen

formand

Mark er medstifter og formand i Sørby Esport med særligt ansvar for ledelse, samarbejdspartnere og sponsorer. Mark er uddannet multimediedesigner, har dyb indsigt i gaming og esport samt flere års erhvervs erfaring fra blandt andre Elgiganten.

Anders Sørensen

bestyrelsesmedlem

Anders er medstifter og bestyrelsesmedlem hos Sørby Esport med særligt ansvar for fundraising, projektering og politiske sammenhænge. Anders har særligt indblik i den politiske dagsorden, både lokalt, regionalt og nationalt, samt erhvervs erfaring fra mere end 20 år som selvstændig erhvervsdrivende.

Luca Huelle

bestyrelsesmedlem

Luca er bestyrelsesmedlem i Sørby Esport med særligt ansvar for struktur, events og trivsel hos frivillige trænere og ledere. Luca har en bachelor i Erhvervsøkonomi, HA - Sports- og eventmanagement samt erhvervs erfaring fra blandt andre Nykredit og Salling Group.

Helle Kristensen

bestyrelsesmedlem

Helle er bestyrelsesmedlem i Sørby Esport med særligt ansvar for administration, procesoptimering og trivsel på tværs af forening og arbejdsplads. Helle er uddannet laborant og er ansat som produktionschef hos MedicoPack.

Jess Larsen

bestyrelsesmedlem

Jess er bestyrelsesmedlem i Sørby Esport med særligt ansvar for IT og IT-udvikling til centrets diverse internet- og eksterne events. Til daglig er Jess ansat som IT-supporter & systemudvikler hos Kemp & Lauritzen A/S.

Martin Fritzen

bestyrelsesmedlem

Martin er medstifter og bestyrelsesmedlem i Sørby Esport med særligt ansvar for udvikling af projekter, events og samarbejder. Til daglig er Martin ansat som udviklingskonsulent i Dansk Firmidræt med fokus på esport.





INTRO

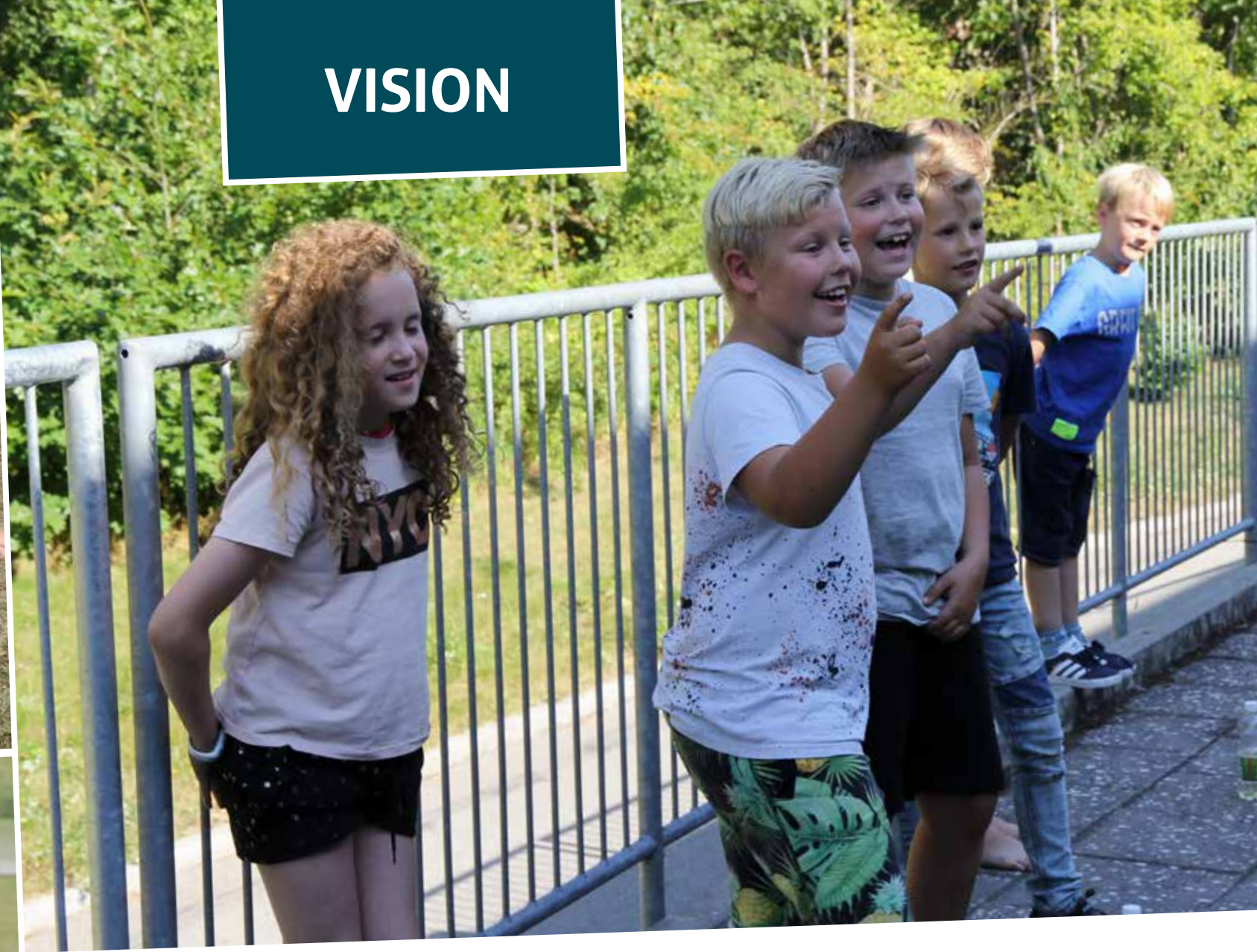


Introduktion

Sørby Esport er en gaming- og esport-afdeling under Sørbymagle Idrætsforening, grundlagt i 1907. Sørby Esport er grundlagt i januar 2016 og er gennemsyret af de klassiske foreningsværdier: fællesskab, læring, udvikling og oplevelser.

I Sørby Esport er vi mere end 400 medlemmer og frivillige. Vi har et topmoderne esportscenter i to etager på Slagelse Stadion.

Vi har fastansatte og projektansatte. Vores bestyrelse består af fagligt kompetente folk. Vi er en forening med ambitioner om at flytte dansk esport, og allerede nu er det lykkedes, men vi fortsætter! Vores brændstof er kærligheden til mennesker og kærligheden til gaming.



VISION



Visionen for Sørby Esport

Vi er et fyrtårn i dansk esport, og vi inspirerer vores nordiske kollegaer. Vi formidler ny viden, læring, nye venskaber og skaber sjove events samt en stærk esportskultur.

Vi er #mereendesport, og vi elsker at gøre en forskel for mennesker.

#MEREENDESSPORT



KERNEN

Kernen i Sørby Esport

Vores inderste dna består af lige dele kærlighed til gaming og kærlighed til mennesker. Siden 2016 har vi set, hvordan vores måde at arbejde med gaming og esport på kan forvandle mennesker positivt. Ensomme børn og unge, som bliver en vigtig del af sunde, stærke fællesskaber. Unge, der er faret vild i livet, finder lyst og motivation til job eller uddannelse. Ledige finder vej til et arbejde. Mennesker med handicap og funktionsnedsæt-

telser finder glæde, selvværd, selvtillid og sammenhold. Helt almindelige børn, unge, voksne og familier – bliver knyttet tættere sammen og får et sammenhold, de ikke har oplevet før.



BÆREDYGTIG

FN's 17 verdensmål for bæredygtig udvikling

FN's Verdensmål for bæredygtig udvikling blev vedtaget af verdens stats- og regeringsledere på FN-topmødet i New York den 25. september 2015. Det markerede en hidtil uset ambitiøs og transformativ udviklingsdagsorden. Målene trådte i kraft den 1. januar 2016 og skal frem til 2030 sætte en kurs mod en mere bæredygtig udvikling for både mennesker og planeten, vi bor på.

I Sørby Esport arbejder vi målrettet med udvalgte verdensmål:

Mål 3: sundhed og trivsel.
At sikre et sundt liv for alle og fremme trivsel for alle aldersgrupper.

Mål 4: kvalitetsuddannelse.
At sikre alle lige adgang til kvalitetsuddannelse og fremme alles muligheder for livslang læring.

Mål 5: ligestilling mellem kønnene.
At opnå ligestilling mellem kønnene og styrke kvinders og pigers rettigheder og muligheder.

Mål 8: anstændige jobs og økonomisk vækst.
At fremme vedvarende, inkluderende og bæredygtig økonomisk vækst, fuld og produktiv beskæftigelse samt anstændigt arbejde til alle.

Mål 11: bæredygtige byer og lokalsamfund.
At bidrage til at gøre byer, lokalsamfund og bosættelser inkluderende, sikre, robuste og bæredygtige.

3 SUNDHED
OG TRIVSEL



8 ANSTÆNDIGE JOBS
OG ØKONOMISK
VÆKST



4 KVALITETS-
UDDANNELSE



11 BÆREDYGTIGE BYER
OG LOKALSAMFUND



5 LIGESTILLING
MELLEM KØNNENE





VIDEN



Videnskabelig dokumentation

Vi læner os op ad videnskab fra både Center for digital pædagogik og Københavns Universitet. I 2020 udkom rapporten "Evaluering af Gaming Grupper 2019-2020", udarbejdet af Analyse & Tal, Malte Moll Wingender, der dokumenterer resultaterne fra arbejdet med projektet "Gaming Grupper", foranlediget af Center for digital pædagogik.

I 2020 udkom ligeledes rapporten "Fra professionel esport og soveværelseskultur til foreningsidræt - børn og unges perspektiver på esport i DGI's idrætsforeninger". Ansvarlig forsker og forfatter af rapporten post.doc. Anne Brus, Institut for Kommunikation, Københavns Universitet.

Begge rapporter viser enslydende resultater, der ligner vores erfaringer, nemlig at organiseret gaming og esport i sunde rammer hjælper børn, unge og voksne til at:

- Opbygge selvværd og give mod på nye sociale relationer
- Opnå nye venner og blive en del af et sundt fællesskab
- Få motivation til fremmøde og ny læring
- Føle trivsel og generelt øge tilliden til egne evner
- Opnå en stærkere relation til familie og skole
- Nedsætte skolevægning
- Skabe forståelse for gaming og esport i hjemmet
- Få lyst til at engagere sig i nye fællesskaber og hjælpe andre frivilligt





HVORDAN



Hvordan kan man arbejde med Sørby Esport?

Sørby Esport er en platform, der står på fire solide ben:

1. **Viden** – om målgruppen: "mennesker, der har passion for gaming"
2. **Erfaring** – med at designe og arrangere succesfulde gaming- og esport-undervisning, events, træning og arrangementer
3. **Faciliteter** – til at skabe gode rammer om uforglemmelige gaming- og esport-oplevelser og undervisning
4. **Mennesker** – til at undervise, træne, afvikle og afholde gaming- & esport-aktiviteter



MÅLGRUPPER

Målgrupper, vi arbejder med

Udover at være en forening med medlemmer, frivillige, forældre og en masse aktiviteter arbejder vi sammen med en række andre for at hjælpe dem med gaming- og esport-oplevelser eller undervisning.

Skoler og uddannelsesinstitutioner

Her hjælper vi folkeskoler, ungdomsuddannelser og videregående uddannelsesinstitutioner med at udvikle og afholde gaming- og esport-uddannelse, valgfag og temauger, som både skaber god læring, stærke fællesskaber og opkvalificerer skolens lærere og pædagoger.

Specialskoleområdet. Her hjælper vi STU'er med at skabe læringstilbud, hvor gaming og esport er omdrejningspunktet. Det flytter elevernes selvforståelse i en positiv retning, og lærerne opnår nye kompetencer inden for gaming og esport.

NGO'er

Her hjælper vi fx Muskelsvindfonden og andre NGO'er med at arrangere gaming- og esport-aktiviteter, der giver stærke fællesskaber, mindeværdige oplevelser og øget tro på egne evner for deres medlemmer og ansatte.

Virksomheder

Her hjælper vi virksomheder som Lenovo, Elgiganten og andre med at designe og afvikle sjove og medrivende gaming-oplevelser for deres målgruppe eller deres ansatte.

Kommuner

Jobcentre: Hjælper vi med at designe programmer, der hjælper ledige til styrket selvværd, tillid til egne evner og lyst til job eller uddannelse.

Handicap

Autisme Center Vestsjælland og andre orga-

nisationer, der arbejder med fysiske, kognitive, psykiske og sensoriske handicap, hjælper vi med meningsfulde gaming- og esport-aktiviteter, der giver borgerne glæde, sammenhold, selvværd, læring og et unikt fællesskab.

Bosteder

Vi hjælper bosteder med at udvikle og afholde meningsfulde gaming- og esport-aktiviteter og undervisning for deres beboere. Enten i vores center eller på bostedet. Det er med til at give et særligt sammenhold, en tryghed, en følelse af selvværd og lyst til læring hos beboerne og stedets ansatte.



SØRBY ESPORT

Bliv en del af Sørby Esport

Som samarbejdspartner kan du opleve Nordens stærkeste esportsforening, medrivende gaming- og esport-oplevelser, engagerende, dyb undervisning, opløftende aktiviteter for mennesker med handicap, mindeværdige esport-events samt at støtte mennesker, der elsker gaming og esport.

Alt sammen til gavn for dig og din NGO, virksomhed, skole, kommune, bosted, institution eller anden organisation, når du skal pleje din forretning, dine kunder, dit netværk og dine medarbejdere med en rigtig god oplevelse og en rigtig god gerning.

Bliv en del af Nordens stærkeste esportsforening. Vi er altid klar til en uformel snak om mulighederne for et samarbejde.



Mark Kristensen
Formand
Email: kark@sorby-esport.dk
Web: www.sorby-esport.dk
Tel: 3179 3737







www.sorby-esport.dk
telefon 3179 3737